

# REINOS de LEYENDA

LA VOZ DE DALAENSAR  
(TAMBIÉN DISPONIBLE EN  
NAGGRUNG)

## CUARTA ERA

TARAN 176

1 PLATINO

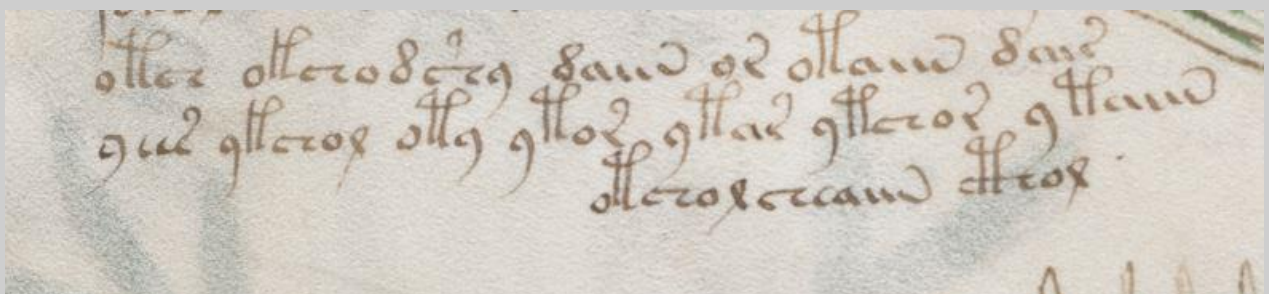
### Extraño manuscrito reaparece en condiciones misteriosas tras siglos perdidos



Un extraño manuscrito, catalogado por el maestro sileno Multaun como "Voynich", ha sido redescubierto recientemente en algún lugar de Naggrung.

Dicho manuscrito no ha sido traducido ni total ni parcialmente. No parece formar parte de ningún lenguaje conocido en la superficie de Eirea. Ni siquiera Dugu, el misterioso duergar que lo portaba, sabía exactamente lo que era. Multaun lo ha analizado mediante medios mágicos y lo catalogado como escrito en algún momento entre la Segunda y la Tercera Era.

Aquí un ejemplo de dicho lenguaje: [no accesible, disculpadme los invidentes]



## ¿Quién controla un territorio?



Aclaración de la actualización de reglas (entran en vigor a partir de ahora, que ya ha habido tiempo para guarnicionar todas las casillas):

Las capitales siempre las controla su ciudadanía mientras tengan, al menos, una tropa (milicia o ejército en ella).

Cualquier otro territorio lo controla quien más ejércitos tenga en dicha casilla.

Si hay un empate, quien más milicias tenga sobre dicho territorio.

Si el empate persiste, quien llegase antes a controlarlo.

Recordad que una ciudadanía siempre puede franquear el paso a otra para evitar perder el control sobre un territorio.

## Noticias breves del frente

Las armadas de diferentes ciudadanías y organizaciones maniobran en el mar. Los ejércitos de Wyn'ryel, Kel'ilh, Eldor, Kheleb, Gütjjakar, Thorin, Ak'anon, Veleiron y Poldarn tienen una división de infantería de marina embarcada para cualquier evento bélico.

Un ejército aliado compuesto por divisiones gnomas, semielfas y thorinyas ha tratado de asaltar sin éxito el Bosque Impenetrable, ahora de nuevo bajo dominio dendrita. Dicho fracaso ha causado una disensión entre los comandantes, que se han enfrentado al Cruzado Supremo de Takome por no unirse al ataque. Las relaciones entre el Bastión de Plata y las ciudadanías de Ak'anon y Veleiron se han visto resentidas.

El ejército de la familia Lom'Eindel, disuelto para ganar fondos para sus arcas. Al parecer, no habían calculado el coste monetario de las acciones bélicas y se han visto obligados a desmovilizar a sus guerreros de familia.

Refriegas en el saqueo de Grimoszk se saldan con la pérdida de un ejército de Takome y otro de mercenarios de Guante Blanco, recientemente ilegalizados por el Bastión de Plata.

**Desastre en Eloras: el poblado ha sufrido una gran crisis bélica tras el anuncio de sus comicios. El mayor Stalmarr, la administradora Gromorriras y el tesorero Beil se han enfrentado al más cruento saqueo que el poblado logre recordar en mucho tiempo.**

**Tormentas y huracanes en el mar han causado destrozos. Navas varadas y numerosos motines a bordo han sido la tónica general de esta semana. Algunos barcos han llegado incluso a perderse en las inmensidades del océano.**

**Fervor nacionalista en Mnenoc: Dendra recluta voluntarios para los "Primeros de Seldar", una división que mezcla carros aurigas de combate e infantería móvil con un regimiento mágico de hechiceros de combate.**



## Tabla de puntuación bélica

<b>Ciudadanía organización</b>	<b>Participación en la guerra</b>
Veleiron	55
Takome	52
Ak'anon	48
Dendra	44
Thorin	43
Guante Blanco	42
Anduar	40
Eldor	35
Ar'kaindia	32
Ashkar	31
Mor Groddûr	31
Grimoszk	26
Lasse-Lanta	25
Poldarn	25
Ancarak	23
Ktherel	22
Vön Heim	22
Alianza Darin	21
Tornillosinfin	21
Kattak	20
Clan Ethengard	18
Clan Girlhim	18
Cruzada	18
Golthur Orod	18
Kheleb	18
Sombras del Baltia	17
Wyn'ryel	17
Nairel	16
Keel	15
Zsysrak'oû	14
Ejército de Dendra	13
Inquisición Seldar	13
Kel'Ilh	13
Aby'drolot	12
Al'jhtar	12
Balzhemon	10
Horda Negra	10
Krintel	9
Lozdshisz'Ab	8
Orenl'faden	8
Clan Throril	7
Ark'dran	5
Kraigol	5
Lom'eindel	5
Mazkakraneoz	5
Orden D'hara	5
Inquisición	4
Ojomuerto	4
Amrok	3
Drasharg	3
Eloras	3
Gutjakkär	3
Soth'Ajdrin	3
Vesdrak	1
VientoHelado	1
Volk Aröth	1