

REINOS de LEYENDA

LA VOZ DE DALAENSAR
(TAMBIÉN DISPONIBLE EN
NAGGRUNG)

CUARTA ERA

COBE 176

1 PLATINO

Hallado el cuerno de Tzynn Dossoles

Odilhusad, el semielfo sacerdote conocido por su astucia y devoción al engañoso dios Khaol, ideó un plan audaz para encontrar el legendario cuerno de Tzynn Dossoles en las cavernas del Acantilado de los Truenos de Naggrung. Al parecer, el cuerno se había perdido en el mar allá por la Segunda Era, arojado por unos misteriosos drow que habían asediado Takome.

Sin esperar a sus compañeros de expedición, se adentró en las profundidades de las cavernas, valiéndose de su conocimiento de los laberintos subterráneos y su habilidad para sortear trampas mortales. Con ingenio y determinación, Odilhusad evadió los peligros que acechaban en las sombras, guiándose por la promesa de poder que emanaba del antiguo artefacto. Utilizando artimañas y distracciones, logró evitar los peligros marinos de sus cuevas, llegando antes que cualquier otro buscador de reliquias.

Después de superar una serie de desafíos y peligros, finalmente nadó hasta el lecho marino donde yacía el preciado cuerno. Con una mezcla de emoción y anticipación, extendió la mano para reclamar la reliquia como suya. Aunque quizá esperaba una voz resonante del espíritu de Tzynn Dossoles, que le advirtiera sobre las consecuencias de su ambición, no detectó efecto alguno. Odilhusad decidió arriesgarse y tomar el cuerno para sí mismo. Según afirma, al agarrar el cuerno una oleada de poder lo envolvió, confirmando su capacidad para utilizar sus misteriosos poderes. Sin embargo, a medida que se alejaba de las cavernas con su nuevo tesoro, un sentimiento de inquietud se afianzaba en su corazón. Sabía que el cuerno era una herramienta de poder indescriptible. Y también sabía que muchos lo codiciarían.

Un bosque no muy cercano y un puente no muy lejano

En las embarradas calles del zigurat de Grimoszsk, se ha desatado una intensa batalla. Según los informes recibidos de testigos presenciales, la batalla ha alcanzado su punto culminante mientras ambos bandos luchan ferozmente por el control del zigurat, una estructura ancestral de gran importancia estratégica y místico valor para la región.

Las calles, empapadas por las persistentes lluvias de la temporada, se han convertido en un lodazal en el que la visibilidad es mínima y el terreno es traicionero. Los guerreros luchan con fiereza, saltando entre charcos de barro y esquivando proyectiles enemigos mientras las antiguas paredes del zigurat resonan con el estruendo de la contienda.

Se informa que los ejércitos liderados por Hagalnae Wyn'ryel hostigan la ciudad mientras que los hombres lagarto restantes se esconden en las profundidades. Mientras tanto, los ciudadanos de Grimoszsk observan con temor desde sus hogares, esperando el desenlace de esta cruenta confrontación que podría determinar el futuro de la región.



Noticias breves del frente

Las armadas de diferentes ciudadanías y organizaciones maniobran en el mar. Los ejércitos de Grimoszsk y Lom'Eindel tienen una división de infantería de marina embarcada para cualquier evento bélico.

Dendra busca a sus antiguos aliados: las relaciones del imperio con los golthur-hai, groddûr-hai y ancareks se han visto restablecidas después de que el baron Khaifas y diversos diplomáticos conveniesen una tregua temporal. Diferentes cambios en la geopolítica de Eirea también se han sucedido, como crispaciones en la cúpula de Grimoszsk con multas y peleas por el liderazgo (pese a la total falta de leyes). No es el único caso, porque Elphir de la casa Nestar, Cruzado Supremo de Takome, ha decidido poner fin a la amistad con Veleiron alegando que su líder, Hagalnae Wyn'ryel Vadares, le ha engañado sobre el ataque a Dendra. Numerosos abogados han muerto fulminados de un infarto al no ponerse de acuerdo sobre quién tiene razón tras estudiar los hechos.

El saqueo de la capital de Dendra salda numerosos muertos. Dos ejércitos atacantes, los únicos supervivientes, quedan atrapados y embolsados en sus inmediaciones, sin vías de suministros. Una retirada no es posible, solo podrían evitar la destrucción si son liberados de algún modo.

Otros escenarios bélicos: Dendra recupera el control del bosque Impenetrable tras una cruenta batalla, y Jugassh Bur es el escenario de un ataque perpetrado por Soth'Ahjdrin, navegando desde Keel, sobre los territorios más al norte.

Elecciones en Eloras: la fiesta de la democracia tiene primacía política sobre lo militar (y la falta de líderes es evidente cada vez más). Eloras ha dispuesto solucionar su crisis política primero, antes de centrarse en cualquier asunto bélico.

Insurgencia en Alell. Numerosos dendritas tienen problemas en el feudo dadas las operaciones de Puñal Ensangrentado.

Las Fuertes nevadas incomunican las salidas de Kheleb. Habrá que esperar a un clima más sosegado para acceder a la montaña enana.

Anduar crea su primera división de caballería nivrim en el Rancho Comellas.

Tabla de puntuación bélica

Ciudadanía organización	Participación en la guerra
Veleiron	59
Ak'anon	46
Takome	44
Thorin	43
Anduar	40
Guante Blanco	38
Eldor	35
Dendra	33
Ashkar	26
Lasse-Lanta	24
Ar'kaindia	23
Kattak	19
Mor Groddûr	18
Golthur Orod	18
Ktherel	17
Vön Heim	17
Ancarak	16
Tornillosinfin	16
Wyn'ryel	16
Kheleb	15
Keel	15
Poldarn	13
Eloras	13
Clan Gírlhim	13
Zsysrak'ou	13
Cruzada	13
Clan Ethengard	13
Kel'Ilh	12
Sombras del Baltia	12
Ejército de Dendra	11
Inquisición Seldar	11
Nairel	11
Balzhemon	8
Al'jhtar	7
Krintel	7
Aby'drolot	7
Clan Throril	7
Lom'eindel	6
Kraigol	5
Ark'dran	5
Horda Negra	5
Orden D'hara	4
Mazkakraneoz	4
Orenl'faden	3
Ojomuerto	3
Amrok	3
Lozdshisz'Ab	3
Drasharg	3
Soth'Ajdrin	2
Inquisición	2
Gutjakkär	2
Grimoszk	1
Vesdrak	1
VientoHelado	1
Volk Aröth	1