

REINOS de LEYENDA

LA VOZ DE DALAENSAR
(TAMBIÉN DISPONIBLE EN
NAGGRUNG)

CUARTA ERA

KAILIOD 175

1 PLATINO

Dugu, el duergar deslenguado

Si bien cómo Dugu había perdido la lengua era un misterio, no lo era su origen. En cuanto a lo primero, presumiblemente le habría sido arrancada mediante la fuerza, al juzgar la cicatriz que le cruzaba la boca. De lo segundo poco se sabe del ser que era hasta que Derrick Thorpe, arqueólogo de la Universidad Imperial de Dendra, lo hallara en uno de los pasos subterráneos recónditos de las minas de Zulk. El duergar sido testigo de innumerables incursiones de exploradores en las antiguas ruinas y cavernas de su hogar subterráneo, y había decidido que era hora de tomar medidas contra estos intrusos.

Una noche oscura y tormentosa, mientras los arqueólogos excavaban en las ruinas olvidadas de una antigua civilización subterránea, Dugu acechaba en las sombras, esperando el momento adecuado para poner en marcha su plan retorcido. Con sigilo y astucia, se acercó al grupo de arqueólogos, fingiendo ser un guía local dispuesto a ayudarlos en su búsqueda de tesoros perdidos.

Con su habilidad para el engaño, el duergar convenció a los arqueólogos de que los conduciría a una cámara secreta donde yacía un tesoro invaluable, prometiéndoles riquezas más allá de su imaginación. Aunque algunos de los arqueólogos desconfiaban de las intenciones del duergar (en especial el propio profesor), la promesa de riquezas los sedujo, especialmente el del cuerno del legendario paladín Tzynn Dossoles y decidieron seguirlo más y más profundo en las entrañas de las minas de Zulk.

Dugu había hecho algún tipo de pacto con los drow que allí habitaban, ofreciéndoles a los intrusos a cambio de protección y una parte del botín saqueado. Los elfos oscuros emergieron de las sombras con malicia en sus ojos. La emboscada se desató, y los pobres infelices se vieron superados por los drow, quienes los capturaron y saquearon sus pertenencias sin piedad. Solo Derrick Thorpe, y un puñado de sus acompañantes, consiguieron sobrevivir al brutal ataque.

Consciente de su situación y de las conexiones duergar-drow, el investigador dendrita trabó algún tipo de relación con el duergar, tratando de obtener información sobre la suboscuridad. Sin embargo, el duergar también terminó traicionándole, asesinándole de un preciso saetazo en la cabeza con su ballesta y robando su diario, escrito en un extraño idioma.

Un bosque no muy cercano y un puente no muy lejano

El bosque Impenetrable, fuente crucial de la economía de guerra dendrita, ha sido el lugar donde diferentes combates y refriegas han encontrado el punto más caliente.

Dicho bosque es conocido por ser una fuente de materias primas destinadas a la industria de Guerra en la fabricación de material militar (desde arcos y flechas a maquinaria como catapultas y balistas). El muelle del linde sur, también ha sido un nexo de comunicación entre Dendra y Grimoszk, utilizando las vías fluviales para el transporte de mercancías en enormes barcazas.

Dicho lugar había sido el elegido por Veleiron para lanzar una ofensiva sobre Dendra, estableciendo una cabeza de playa tras el desembarco y creando un Puente de suministros y tropas para el ataque sobre la capital.

El implacable contraataque dendrita y de sus aliados, los hombres-lagarto (quienes acusan la pérdida de otro ejército), ha obligado al ejército de Veleiron a retirarse al mar, maltrecho y neutralizar un fuerte ataque sobre la capital del Imperio.



Noticias breves del frente

Las armadas de diferentes ciudadanías y organizaciones maniobran en el mar. Los ejércitos de Takome, Veleiron, Thorin, Soth'Ajdrin, Nairel, Von'Hëim, Keel y Anduar tienen una división de infantería de marina embarcada para cualquier evento bélico.

Una fuerte contienda a orillas de Grimoszk se salda con la muerte de varias milicias apostadas en los cultivos. Los agresores: ejércitos de Veleiron y un ejército mercenario de una cofradía llamada Guante Blanco.

Choque mortal en Angaloth Este: la cruenta realidad de la Guerra enfrenta a ejércitos de Dendra contra un ataque combinado de Veleiron, Ak'anon y Eldor. Las víctimas del conflicto se multiplican y las bajas se cuentan a centenaes por ambos bandos.

Elecciones en Kattak: los comicios han paralizado a toda su ciudadanía, y los soldados han obtenido permisos para regresar a votar. Las maniobras han sido interrumpidas en aras de una calidad democrática. Muchos ciudadanos demostraban su hartazgo de que fuera un líder no electo quien actuara sobre todos los demás. "Esto es un golpe de estado" se quejaban algunos. Tras la fiesta de la democracia, Katharina se ha alzado como nueva gobernadora.

Un conjunto de explosiones en Ak'Anon ha mantenido a los gnomos muy ocupados.

Errores tácticos en el mapa de Anduar no revela ejércitos que debería. El general nivrim, Szhyszsh Sulgak D'Pel, no ha hecho ninguna declaración al respecto (al parecer estaba muy preocupado porque "le han quitado un huevo") pero se espera subsanación de este error por parte del Ministerio de Guerra en los próximos días.

Tabla de puntuación bélica

Ciudadanía organización	Participación en la guerra
Dendra	44
Takome	42
Ak'anon	38
Thorin	31
Eldor	30
Veleiron	30
Kheleb	26
Poldarn	23
Ashkar	21
Guante Blanco	20
Kattak	18
Ancarak	17
Ar'kaindia	17
Mor Groddûr	17
Eloras	13
Keel	12
Anduar	12
Ktherel	12
Golthur Orod	12
Vön Heim	12
Clan Gírlhim	12
Zsysrak'ou	11
Tornillosinfin	11
Ejército de Dendra	10
Inquisición Seldar	10
Wyn'ryel	9
Kel'Ilh	9
Lasse-Lanta	8
Cruzada	8
Clan Ethengard	8
Sombras del Baltia	7
Balzhemon	7
Grimoszk	6
Al'jhtar	6
Nairel	6
Kraigol	5
Ark'dran	4
Horda Negra	4
Orden D'hara	3
Krintel	3
Mazkakraneoz	3
Orenl'faden	2
Ojomuerto	2
Amrok	2
Soth'Ajdrin	2
Lozdshisz'Ab	2
Inquisición	2
Aby'drolot	2
Clan Throril	2
Gutjakkär	2
Vesdrak	1
Drasharg	1
VientoHelado	1
Volk Aröth	1