

# REINOS de LEYENDA

LA VOZ DE DALAENSAR  
(TAMBIÉN DISPONIBLE EN  
NAGGRUNG)

## CUARTA ERA

JUNE 175

1 PLATINO

### **La primera de las mentiras: Tzynn Dossoles, ¿el gran impostor?**

Si bien todavía hay devotos en Takome que creen que la Cascada de las Lágrimas Divinas es un lugar sagrado y cada año, en el aniversario de la muerte de Tzynn Dossoles, acuden a la cascada para rendir homenaje a su memoria el estudioso Derrick Thorpe, de la Universidad Imperial de Dendra desmiente todo acto sagrado relacionado con su histórica figura.

*"Ni las fechas coinciden, ni Lummen fue adorado por nadie tras el exilio de Paris. Fue al revés; primero se marchó Lummen y luego Paris, precisamente por actos de paladines como Tzynn, aborrecido con la belicosidad con la que enfrentaron la guerra." El erudito, además de revelar detalles sobre la falta de consistencia de los hechos históricos, afirma que "los cultos takomitas han hecho mucho daño a la historia, ensalzando su figura divina con un propósito de propaganda."*

A través de exhaustivas investigaciones en antiguos registros y crónicas históricas, Derrick postula que Tzynn Dossoles, lejos de ser un invencible campeón imbuido de poderes divinos, era en realidad un estratega militar hábil y un líder carismático. Su reputación fue forjada por su habilidad para inspirar a sus tropas y su genio táctico. Según su teoría, su final fue bien distinto: cuando la guerra parecía a punto de terminar los drow asaltaron Takome desde la suboscuridad, y el paladin se vio obligado a levantar a toda prisa el asedio de Galador para encaminarse a su ciudad natal. Allí, privado de los poderes de un dios que los había abandonado, sucumbió en una de las múltiples razias y hostigamientos que realizaron los elfos oscuros.

## El largo asedio de Grimoszk

Un gran contingente de fuerzas combinadas entre los ejércitos de Takome, Thorin, Veleiron y Kheleb, apoyados por un batallón de tropas mercenarias auxiliares contratadas por la cofradía del Guante Blanco se lanzaron a la captura de Grimoszk. Liderados por el consejero Hagalnae, completaron sus objetivos de guerra tras un largo asedio que mantuvo la dureza característica para las tropas apostadas, especialmente tras el duro combate en el barro de la ciudad.

Tras desembarcar y entrar en la oscura plaza, los atacantes cumplieron con los objetivos de guerra: acabar con la armada sauria golpeando por mar a los capitanes de las naves, atacar al poder civil representado por Vusj, la chamana y acabar con el poder militar mediante una infiltración sigilosa en el cuartel general enemigo y herir al general Ssratz de gravedad.

Por su parte, el nuevo patriarca de Grimoszk, Tritux Szeiryü, lideró a sus tropas defensivas en la larga batalla sin mucho éxito. Al final de la contienda, el hostigamiento por parte del combinado de ejércitos era tan devastador que tras varias razias sangrientas y saqueos apenas quedaban supervivientes militares, y se cuentan por cientos las bajas civiles en la ciudad del pueblo lagarto. Liderando la defensa, acabó liderando la carga en respuesta, destruyendo al contingente de enanos de Kheleb.

## Noticias breves del frente

Las armadas de diferentes ciudadanías maniobran en el mar. Los ejércitos de Ak'anon, Eldor, Grimoszk, Keel y Anduar tienen una división de infantería de marina embarcada para cualquier evento bélico.

**Grimoszk toma Aldara.** Un golpe relámpago a órdenes de Kaluk, el chamán consejero de Grimoszk, sirve al pueblo lagarto para tomar el muelle y retirarse justo después al mar, tras el contraataque de la familia Nairrel de Takome.

**Veleiron toma el Bosque Impenetrable.** Junto con familias veleironitas, un contingente de semielfos ha desembarcado en el bosque tal y como hiciera el legendario paladin Tzynn Dossoles eras atrás. Pese a ello, el imperio dendrita sigue liderando la guerra.

**La gran marcha de Kheleb.** El ejército comandado por Rhomdur Gilrhim atraviesa las tierras de Anduar sin detenerse hasta plantar batalla en Grimoszk. Al menos cinco organizaciones han brindado apoyo a tamaña hazaña logística.

**El precio de la guerra ha sangrado más de diez mil platinos a las diferentes arcas de Eirea.** Los mercaderes de todo Dalaensar aprovechan sus oportunidades para hacerse de oro con la compraventa de armas.

**Crece el bandidaje en Orgoth y alrededores.** Los ejércitos allí apostados tendrán que destinar ejércitos (o parte de ellos) a contenerlos para evitar que actúen sobre las líneas de suministro.

**Un terremoto en Ancarak detiene todas las operaciones bélicas de los kobold este turno.**



## Tabla de puntuación bélica

Ciudadanía organización	Participación en la guerra
Dendra	51
Ak'anon	38
Eldor	32
Takome	31
Veleiron	31
Thorin	26
Kheleb	25
Poldarn	22
Guante Blanco	20
Kattak	18
Ancarak	17
Ar'kaindia	17
Mor Groddûr	16
Ashkar	16
Eloras	13
Keel	12
Anduar	12
Ktherel	12
Golthur Orod	11
Zsysrak'ou	10
Grimoszk	9
Sombras del Baltia	7
Ejército de Dendra	7
Wyn'ryel	7
Vön Heim	7
Lasse-Lanta	7
Kel'Iih	7
Cruzada	7
Clan Ethengard	7
Al'jhtar	6
Tornillosinfin	6
Kraigol	6
Nairel	6
Ark'dran	4
Orden D'hara	3
Inquisición Seldar	3
Balzhemon	3
Horda Negra	3
Orenl'faden	2
Ojomuerto	2
Krintel	2
Clan Girlhim	2
Amrok	2
Soth'Ajdrin	2
Vesdrak	1
Lozdshisz'Ab	1
Inquisición	1
Aby'drolot	1
Drasharg	1
Mazkakraneoz	1