

# REINOS de LEYENDA

LA VOZ DE DALAENSAR  
(TAMBIÉN DISPONIBLE EN  
NAGGRUNG)

## CUARTA ERA

SOEL 175  
1 PLATINO

### Quando Paris se fue: La gran pérdida de Tzynn Dossoles



Es conocido por todos que durante los hechos acontecidos durante la Segunda Era destaca el exilio de Paris lejos de Eirea debido a la belicosidad de paladines como Tzynn Dossoles. Muchos de ellos se refugiaron en otros dioses del panteón de la Luz para mantener intactos sus poderes divinos. Según el testimonio de Nûma Sunek, el arqueólogo, es muy posible que el propio lord mariscal adorase por un breve tiempo al dios Lummen antes de que éste abandonase también Eirea siguiendo los pasos de Paris.

Para él, es la única pista de encontrar el *Cuerno de Tzynn*, una reliquia poderosa capaz de transformar simples milicias en poderosos ejércitos. "Recordemos que la pista de Tzynn se pierde en los anales de la historia tras el precipitado levantamiento de asedio a Galador"- recordó Nûma. Cuando fue preguntado acerca de su búsqueda, el historiador sacudió la cabeza y confesó que estaba a punto de abandonarla, especialmente después de la pérdida de su brazo izquierdo a consecuencia de las brutales torturas en la Fortaleza de D'hara.

Sin embargo, tras el descubrimiento de un templo de Lummen abandonado, el estudio de un báculo de la luz podría reveler nuevas pistas sobre el paradero de la tumba del mayor genio táctico de la antigüedad.

## La búsqueda de la Estrella: el legado de Stoijk el Sangriento.

Las reyertas se sucedieron a lo largo del puerto de Keel ayer por la noche, cuando varios parias y vagabundos trataron de tomar el control sobre el ejército del antiguo capitán Stoijk el Sangriento, un antiguo caudillo de un ejército famoso por sus atrocidades fuera del campo de batalla. Según su testamento, sólo heredaría el liderazgo de su clan aquel intrépido que lograra recuperar la Estrella de Agnur, una joya que él mismo escondió tiempo ha en la torre. Instigaba a todos aquellos a encontrarla valiéndose de todas las tretas necesarias: traiciones y puñaladas por la espalda eran el pan de cada día de Stoijk y no quería un heredero blando y acobardado. Finalmente, el druida Kaelzhar obtuvo el liderazgo de sus brutales asesinos, encontrando para el oportunista Ratzge (el intermediario) el zafiro o "Estrella" del viejo y sangriento capitán.

## Noticias breves del frente

**La ofensiva anárquica:** el 1er pelotón de reclutas Urhja (Ancarak) tomó ayer un campamento en la zona de Devron desguarnecido. Acto seguido Mor Groddûr desplegó su 1ª Milicia Mixta en el campamento del desierto. El mismo objetivo: el pueblo de Ar'kaindia.

**Dendra lidera la guerra.** El imperio, aun sin integrar a la mayoría de organizaciones dendritas, toma rápidamente control sobre su propio territorio y lo consolida con rapidez. Varias divisiones de milicias se acantonan en el embarcadero de impenetrable. ¿Quizá pretendan auxiliar a sus aliados, el pueblo lagarto de Grimosz, enviando refuerzos a través del río?

**El consejero de Darin, Rhomdur Girlhim,** lidera desde Kheleb una movilización masiva. *"Debemos actuar rápido y de forma conjunta si queremos prevalecer ante los tiempos difíciles que se avecinan"*. Organizaciones afines a su bando han secundado su llamado y se han acantonado con velocidad ante el llamado del enano.



## Tabla de puntuación bélica

<b>Ciudadanía organización</b>	<b>Participación en la guerra</b>
Dendra	26
Ak'anon	21
Ancarak	16
Mor Groddûr	16
Kattak	16
Grimoszk	16
Poldarn	16
Takome	15
Eldor	11
Golthur Orod	11
Eloras	11
Kheleb	11
Veleiron	11
Thorin	11
Ar'kaindia	10
Anduar	10
Ashkar	6
Sombras del Baltia	2
Lasse-Lanta	2
Horda Negra	1
Ejército de Dendra	1
Inquisición	1
Guante Blanco	1
Ark'dran	1
Vesdrak	1
Tornillosinfin	1
Kel'Ilh	1
Oren'faden	1
Krintel	1
Kraigol	1
Ktherel	1
Lozdshisz'Ab	1